**Självvärdering till grupparbetet Kanban Meta**

**Kurs: Webbapplikation MVP**

|  |  |
| --- | --- |
| **Namn:** | **Fon To** |

1. Utifrån dina egna ställningstaganden inför grupparbetet och gruppkontraktet:
   1. Vad har du bidragit med för att föra gruppens arbete framåt?

Jag har försökt framföra relevanta frågor, hur ska vi börja, ”what’s next”? samt försöka hitta ett arbetssätt som passar oss som grupp.

* 1. På vilket sätt har gruppens samarbete fungerat? Beskriv din egen upplevelse.

Vi har haft våra möte och våra kanal i slack fungerar som en diskussion kanal. Har vi haft problem och funderingar så går det lätt att ta upp.

* 1. Vilka konsekvenser ser du om gruppkontraktet inte följs?

Problemet är hur vi började arbetet, där jag själv är en av anledningen =)  
Jag började ivrigt koda för att skapa en bräda där drag N drop fungerar. Sen har vi byggt resten av koden efter det. Vad vi borde gjort är att från början dela upp uppgifterna till varje person och sedan följt Trello board.

* 1. Vad har du lärt dig om att arbeta i grupp?

Att det är väldigt utmanande eftersom vi alla kodar olika. Det blir rätt rörigt i projektet. Dessutom jobbar vi alla distans vilket gör att kommunikationen via möten och slack blir extra viktigt.

* 1. Vilka erfarenheter tar du med dig in i nästa grupparbete?

Att ta ett steg tillbaka och låta andra ”leda”, vilket jag tycker jag fått göra.

Dessutom att börja med att gå igenom uppgiften och bygga en logik från start till punkt vilken vi kanske inte har riktigt gjort nu.

* 1. Vilka starka sidor har du upptäckt hos dig själv?

Tålamod, jag har försökt förklara samt hjälpa så gott det går via slack när någon ställer frågor.

1. Välj ut ett av dina uppdrag där du behövt skriva kod. Beskriv hur du löste uppgiften, vilka metoder och tekniker du använde samt hur den resulterande koden fungerar.

I detta fall är det push funktionen, då min kollega behövde bygga på localstorage men det går inte att ”testa” på ett vettigt sätt. Eftersom vårt drag N drop i det läget bara uppdaterade visuellt för oss men inte ”data” som lagrar våra items.

Då var det bara att försöka få ordningen på det och lämna vidare så kollegan kan bygga sin kod.